



# JDK\_610

## CORSO JAVA BASE

### **MODULO 1:**

INTRODUZIONE A JAVA

AMBIENTE DI SVILUPPO

COMANDI BASE PER INTERAGIRE CON IL SISTEMA MS-DOS

INSTALLAZIONE DEL JDK SU WINDOWS

PRIMO APPROCCIO AL CODICE

ANALISI DEL PROGRAMMA "HELLOWORLD"

COMPILAZIONE ED ESECUZIONE DEL PROGRAMMA "HELLOWORLD"

POSSIBILI PROBLEMI IN FASE DI COMPILAZIONE ED ESECUZIONE

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 1

### **MODULO 2:**

COMPONENTI FONDAMENTALI DI UN PROGRAMMA JAVA

LE BASI DELLA PROGRAMMAZIONE OO: CLASSI ED OGGETTI

I METODI IN JAVA

LE VARIABILI IN JAVA

I METODI COSTRUTTORI

PACKAGE

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 2

### **MODULO 3:**

STILE DI CODIFICA

TIPI DI DATI PRIMITIVI

TIPI DI DATI NON PRIMITIVI

INTRODUZIONE ALLA LIBRERIA STANDARD

GLI ARRAY IN JAVA

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 3

#### **MODULO 4:**

FLUSSO DI CONTROLLO

CoSTRUTTI DI PROGRAMMAZIONE SEMPLICI: IF E WHILE

CoSTRUTTI DI PROGRAMMAZIONE AVANZATI: FOR, DO E SWITCH

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 4

#### **MODULO 5:**

BREVE STORIA DELLA PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

GLI ASPETTI FONDAMENTALI DELLA PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

INCAPSULAMENTO

QUANDO UTILIZZARE L'INCAPSULAMENTO

EREDITARIETÀ

QUANDO UTILIZZARE L'EREDITARIETÀ

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 5

#### **MODULO 6 :**

POLIMORFISMO

POLIMORFISMO PER METODI

POLIMORFISMO PER DATI

QUANDO UTILIZZARE IL POLIMORFISMO

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 6

#### **MODULO 7:**

UN ESEMPIO GUIDATO ALLA PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

PERCHÉ QUESTO MODULO

RICAPITOLANDO

DISCUSSIONI E DOMANDE SUL MODULO 7

#### **MODULO 8:**

CoSTRUTTORI E POLIMORFISMO

CoSTRUTTORI ED EREDITARIETÀ

SUPER: UN "SUPER - REFERENCE"

LA PAROLA CHIAVE FINAL

LA PAROLA CHIAVE STATIC

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 8

## **MODULO 9:**

MODIFICATORI D'ACCESSO

GESTIONE DEI PACKAGE

CLASSI ASTRATTE

INTERFACCE

ALTRO LIVELLO DI INCAPSULAMENTO: CLASSI INTERNE ED ANONIME

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 9

## **MODULO 10:**

LA GESTIONE DEGLI ERRORI IN JAVA

LE ECCEZIONI

IL COSTRUTTO "TRY - CATCH"

LA CLAUSOLA "FINALLY"

TIPI DI ECCEZIONI

CREAZIONE DI ECCEZIONI PROPRIE

LANCIO E GESTIONE DINAMICA DI ECCEZIONI

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 10

## **MODULO 11:**

LE COLLECTION

LE LIST E LE MAP

LE COMPARAZIONI NELLE COLLECTION

I GENERICS

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 11

## **MODULO 12:**

LE JAVA I/O API

LE CLASSI FONDAMENTALI DELLO STREAMING

LETTURA E SCRITTURA SU FILE

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 12

## **MODULO 13:**

JAVA ED IL MULTITHREADING (CENNI)

JAVA ED IL NETWORKING (CENNI)

RICAPITOLANDO

ESERCIZI MODULO 13



## **MODULO 14:**

**LE INTERFACCE GRAFICHE GUI DI JAVA**

**LE SWING API**

**LE AWT API**

**LA GESTIONE DEGLI EVENTI NELLE INTERFACCE GRAFICHE JAVA**

**RICAPITOLANDO**

**ESERCIZI MODULO 14**

## **INFORMAZIONI**

- **LE LEZIONI SI TERRANNO IN SEDE: IN CASO DI CORSO RICHIESTO DA AZIENDA E NON DA PRIVATI, SI POTRÀ CONCORDARE IL LUOGO DI SVOLGIMENTO DEL CORSO**
- **DURANTE IL CORSO NON VERRANNO CONTEMPLATI ARGOMENTI NON INERENTI AL CORSO: QUESTE EVENTUALI RICHIESTE POTRANNO ESSERE ELARGITE MEDIANTE EROGAZIONE DI CORSO INERENTE ALLE RICHIESTE.**
- **RILASCIAMO A FINE CORSO LIBRI ELETTRONICI, ESERCIZI RISOLTI ED ESEMPI INERENTI AL CORSO SU UN CD-ROM.**

**CONTATTO DOCENTI:** LUIGI LAZZARI - [LUIGI.LAZZARI@GMAIL.COM](mailto:LUIGI.LAZZARI@GMAIL.COM)  
ANDREA PALMA - [ANDREA.PALMA@GMAIL.COM](mailto:ANDREA.PALMA@GMAIL.COM)